

Absender:



An die
Verbandsgemeindeverwaltung
54469 Bernkastel-Kues

oder per Fax an
06531/54-107
(Zentralfax Verbandsgemeindeverwal-
tung)

Stundungsantrag

Steuerpflichtige **die unmittelbar und nicht unerheblich** von bereits fälligen oder fällig werden-
den Steuern betroffen sind, können unter Darlegung ihrer Verhältnisse, Anträge auf Stundung
stellen. **Bitte reichen Sie entsprechende Nachweise ein.**

Angaben zum Antragsteller/Zahlungspflichtigen (bitte nur zutreffendes ausfüllen gewerblich/privat):

Firmenbezeichnung:	
Name:	Vorname:
Straße:	Wohnort:
Telefonisch tagsüber zu erreichen:	
Anzahl der Haushalts- angehörigen:	davon unterhalts- und kinder- geldberechtigte Kinder:

Einkünfte (privat: bezogen auf den Gesamthaushalt):

Betriebliche Umsätze:	
Lohn/Gehalt:	Renten:
Einnahmen aus Vermietung und Verpachtung:	
Kindergeld:	Erziehungsgeld:
Wohngeld:	Mieteinnahmen:
Sonstige Einnahmen:	

Belastungen (privat: bezogen auf den Gesamthaushalt):

Betriebsausgaben:	
Betriebliche Darlehensraten:	
Miete (Warmmiete):	Nebenkosten:
Versicherungen:	
Schulden (Art und Belastungen):	
Sonstiger Ausgaben:	

Es wird Stundung / Ratenzahlung für folgende Forderungen beantragt:

Forderungsart:	Aktenzeichen/Kassenkonto Buchungsstelle:	Betrag:

☐ Stundung ohne Ratenzahlung bis zum _____

☐ Ratenzahlung ☐ monatlich / ☐ vierteljährlich / ☐ halbjährlich

Ratenbetrag:

Zahlungstermin: jeweils zum ☐ 1. des Monats oder ☐ 15. des Monats

Ratenzahlungsbeginn:

Soll eine Abbuchung vom Girokonto erfolgen?

☐ Nein

☐ Ja, dann bitte SEPA-Lastschrift-Mandat ausfüllen

Detaillierte Begründung für die beantragte Stundung:

Hinweise:

Die gestundeten Beträge sind zu verzinsen. Soweit eine Stundung nach den Vorschriften der Abgabenordnung erfolgt, betragen die Stundungszinsen 0,5 % je Monat der Stundung. Einmalige Beiträge nach dem Kommunalabgabengesetz und dem Baugesetzbuch unterliegen einer besonderen Verzinsung.

Ich bestätige die Richtigkeit und Vollständigkeit der vorstehenden Angaben.

Datum:	Unterschrift:
--------	---------------